

# BITÁCORA

# PEREZOOZAS

## QUINTA ETAPA DE PROTOTIPADO CON SERVALES

### ACERCA DEL CUARTO PROTOTIPO

→ Agregamos una [nueva forma de plataforma](#) que funciona a modo de cuna. Esta es de mayor tamaño, ya que en nuestras últimas observaciones vimos que los servales finalmente si subieron a las plataformas (imagen 2).



Imagen 2: Serval utilizando las plataformas.

### ACERCA DEL CUARTO PROTOTIPO

A medida que vamos avanzando, podemos notar [diferencias en cuanto a la ecología antes del prototipo y después de este](#). Nuestra misión es crear un lugar para [mejorar su bienestar](#) y en este caso queremos desarrollar y/o potenciar su manera de alimentarse, como aquellos que no viven en cautiverio.

En los prototipados anteriores pudimos notar un retraso en cuanto al tiempo de alimentación, donde pasó de comer en 40 minutos aproximadamente a demorarse 1 hora y media, es decir, casi duplicando el tiempo. Esto nos habla de que con el dispositivo requiere cierto grado de dificultad para conseguir su alimento, ya no sólo se acercan a los trozos de carne que le dejan los guardafaunas, los cuales son puestos en lugares que ya les son conocidos. Sino que, para comer implicaría observar detenidamente el ambiente, corroborar

varias veces acercándose al lugar para finalmente proceder a agarrar el trozo de carne.

Por otro lado, nos parece pertinente mencionar que hemos notado que la gente que pasa cerca del recinto puede apreciar de mejor forma a los mismos servales, y no sólo a forma de espectáculo, sino que el hecho de que las plataformas y las argollas interactúan con el Serval aun cuando no hay carne, llama la atención de los visitantes, reduciendo así golpeteos en el vidrio, y comentarios como "no hay nada", "están escondidos", etc.

Volveremos a mencionar que intentamos basarnos en las 5 libertades de Korsner. De este modo, a través del último prototipo notamos que de alguna manera fuimos capaces de corregir conductas estereotipadas que tenían los animales después de la hora de la comida. Ellos acostumbraban pasearse de un lado a otro frente al vidrio después de comer, pero desde que instalamos el prototipo no ha repetido esta acción. Creemos que esto se debe a que requiere más esfuerzo y gasto de energía para conseguir de esta manera la carne. Por lo que, inmediatamente después de alimentarse se echan en el pasto y reposan.

En modo de cierre, notamos que hemos logrado grandes avances al llegar a este prototipado, resolviendo los problemas fundamentales del serval y también corrigiendo conductas no deseadas. Finalmente, llegamos a la conclusión de mejorar el sistema de alimentación del serval para que sea un circuito y un todo, no objetos por separado.